

*H*abía una vez un cliente que no sabía lo que quería, o sí lo sabía pero no lo sabía explicar.

Lo que quería era un software que hiciese esto, y lo otro, y lo que quería no era lo que necesitaba.

También había un montón de desarrolladores que trabajan para una empresa que trabajaba para el cliente que no sabía lo que quería, la empresa tampoco sabía lo que quería de los programadores, pero pensaba que si los desarrolladores generaban mucha documentación estaban haciendo bien su trabajo.

Ante estas circunstancias los programadores estaban tristes, porque su trabajo era desarrollar no generar documentación, y como ni el cliente ni la empresa sabían lo que querían ellos estaban tristes y lloraban por las esquinas

¿No habrá una forma de que todos estemos contentos y nosotros podamos desarrollar? Se preguntaban compungidos

Se daba la curioso circunstancia de que pasaba por allí el Hada De La Metodología Ágil de Desarrollo que escucho sus llantos, y les dijo ¿pero bueno? ¿A que viene tanta llorera?

Y los pobres desarrolladores compungidos que trabajaban para la empresa que trabajaba para el cliente que no sabía lo que quería se lo explicaron.

De manera que el Hada De La Metodología Ágil de Desarrollo, caviló durante un largo tiempo y les dio el regalo de Scrum.



Scrum

¿que es?

¿cómo se usa?

**¿que tienen que ver
con esto los cerdos y
las gallinas?**

¿es realmente útil?

**¿me servirá para
jugar al día del
tentáculo?**

Vamos a ir respondiendo las preguntas:

¿me servirá para jugar al día del tentáculo?

No. Te has equivocado de charla, para eso debes utilizar Scumm VM descargable desde www.scummvm.org/ para un montón de plataformas diferentes.

Gracias por venir.

¿que es?

Segun Wikipedia Scrum es:

Un marco de trabajo para la gestión y desarrollo de software basada en un proceso iterativo e incremental utilizado comúnmente en entornos basados en el desarrollo ágil de software.

Scrum es una metodología de desarrollo ágil, una manera de hacer las cosas procurando centrarse en el producto y no en toda la engorrosa documentación asociada.

Scrum es flexible, nos permite ir adaptando el producto conforme vamos descubriendo cosas que no habíamos entendido bien o que no estaban bien definidas.

Scrum nos permite disponer de algo tangible casi desde el primer momento de manera que el cliente tendrá una referencia sobre la que indicarnos si vamos por buen camino.

¿cómo se usa?

Lo primero que debemos hacer es tomar el proyecto original, sentarnos en una mesa y definir las tareas que lo componen, es decir tomamos el proyecto y lo troceamos en porciones digeribles.

Para esta primera parte no es necesario esmerarse mucho, definiremos las tareas mas «grandes» de manera que luego podamos dividir las en tareas mas pequeñas.

De esta manera obtendremos una lista con las funcionalidades de la aplicación.

Un vez tengamos esto le asignaremos prioridades, hay personas que emplean [«Scrum Poker»](#) y hay personas que lo hacen a ojo. Lo importante es obtener al final una serie de tareas ordenadas de mayor a menor importancia.

A esta lista se llama «Product Backlog» o «Pila de Producto».

Esta pila de producto pertenece al «Dueño del producto» o «Product owner», esta persona representa al cliente y será con el con quien negociemos las historias de usuario, por ejemplo

«¿entonces el usuario debe tener una pantalla separada para cambio de clave o se queda en la pantalla de edición de datos?».

De la pila de producto cogemos las primeras funcionalidades y las descomponemos en tareas que serán anotadas en una lista llamada «Sprint Backlog» o «Pila de Sprint».

Al hecho de reunirse para seleccionar las tareas que formaran el Sprint backlog se le llama «Sprint Planning», o «Planificación del sprint»

Esta reunión tiene lugar al principio de cada sprint y define las tareas serán realizadas en el siguiente sprint. Usualmente los sprint duran un mes .

Durante cada sprint se celebran reuniones diarias llamadas «Daily Scrum» , estas reuniones tendrán lugar a la misma hora, en el mismo sitio, la reunión debe tener lugar de pie para garantizar que no se excede el tiempo fijado de 15 minutos.

En esta reunión el equipo debe responder tres preguntas:

¿Que has hecho desde ayer?

¿Que vas a hacer hoy?

¿Has tenido algún problema que te haya impedido alcanzar tu objetivo?

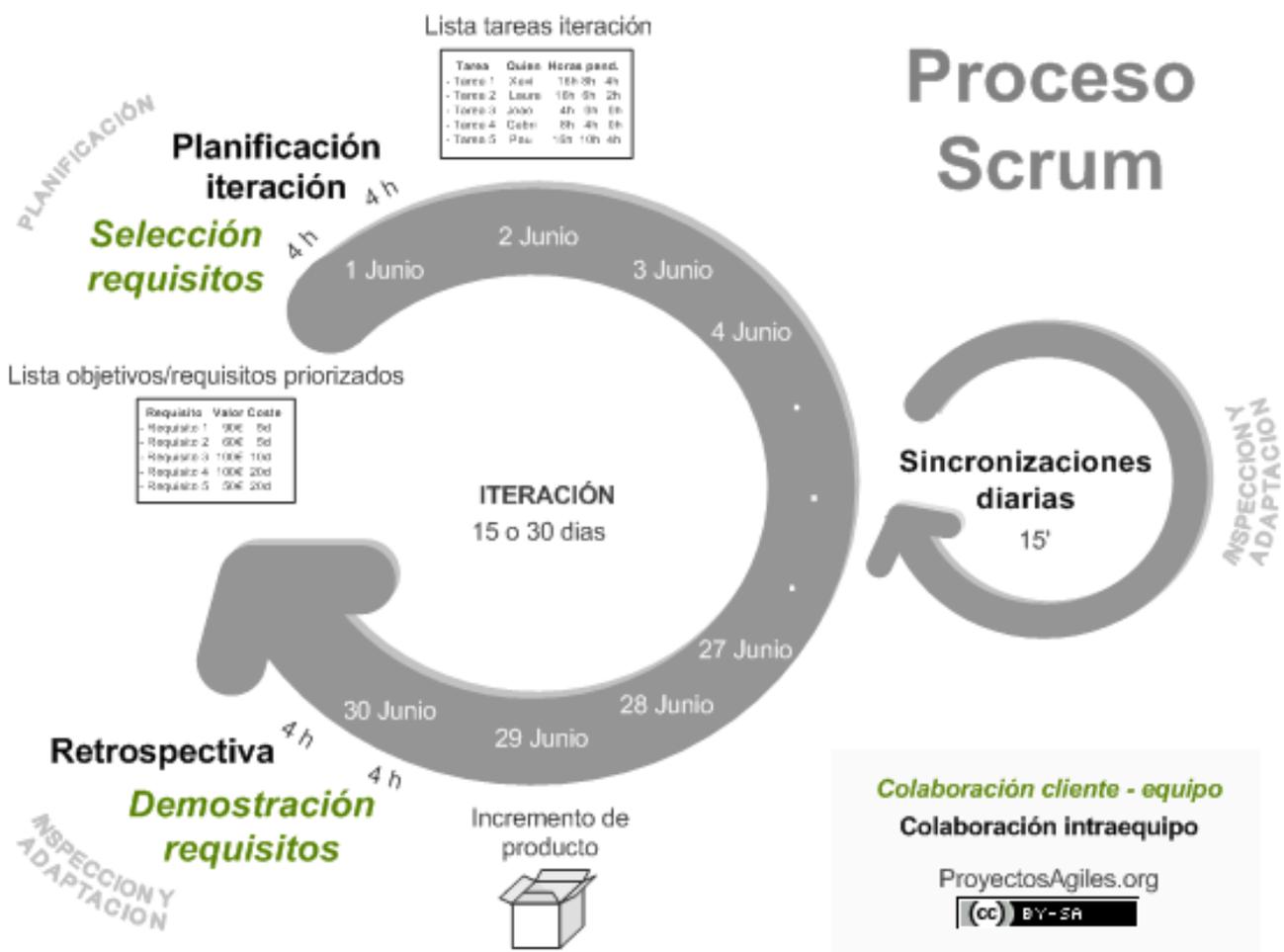
En caso de existir algún problema es tarea del Scrum Master el solventarla.

El Scrum Master es un componente mas del equipo cuya tarea es intentar eliminar los impedimentos, se procura que sea alguien que ya ha trabajado con Scrum y lo conoce.

Después del Daily Scrum, tiene lugar una reunión entre los equipos cuyas tareas se solapan para coordinarse, en esta reunión deben responderse las siguientes preguntas

- ¿Qué ha hecho tu equipo desde nuestra última reunión?
- ¿Qué hará tu equipo antes que nos volvamos a reunir?
- ¿Hay algo que demora o estorba a tu equipo?
- ¿Estás a punto de poner algo en el camino del otro equipo?

A continuación un gráfico del proceso de Scrum.



Fuente: <http://www.proyectosagiles.org/sites/default/files/image/diagrama-proceso-scrum.gif>

Como puedes ver una vez finalizado el Sprint hay otra reunión para responder entre todos a las siguientes preguntas

- ¿Qué cosas fueron bien en el último sprint?
- ¿Qué cosas se podrían mejorar?

¿que tienen que ver con esto los cerdos y las gallinas?

Te habrás fijado por lo que hemos ido contando que en Scrum hay diferentes roles, los roles son los siguientes:

Propietario del Producto:

Esta persona representa a los interesados en el producto final, es decir al cliente. Su tarea principal es conocer los requisitos del sistema.

Equipo:

Es quien convierte los requisitos en cosas tangibles.

Scrum Master:

También se le conocer como Scrum Manager o Gestor. Su tarea es eliminar impedimentos, procurar que no haya colisiones y conocer Scrum para organizarlo todo. El Scrum Master no es «un jefe» es uno mas que carga con mas tarea.

Los cerdos y las gallinas si has oído hablar antes Scrum habrás oído que hay roles Cerdo y Roles gallina y te habrás preguntado ¿Pero esto que es?. Esto viene a lo siguiente:

Una gallina y un cerdo paseaban por la carretera. La gallina dijo al cerdo:

“¿Quieres abrir un restaurante conmigo?”.

El cerdo tras pensarlo respondió:

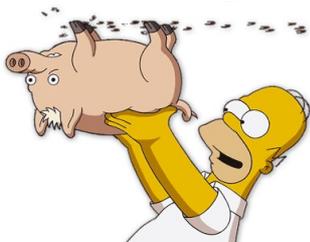
“Sí, me gustaría. ¿Cómo lo llamaríamos?”.

La gallina respondió:

“Huevos con beicon”.

El cerdo se paró un rato y tras meditar largamente respondió:

“Pensándolo mejor, creo que no voy a abrir un restaurante contigo. Yo estaría realmente comprometido, mientras que tu estarías sólo implicada”.



Scrum diferencia entre Cerdos (es decir aquellos comprometidos con el proyecto) que son aquellos que tienen un gran poder y una gran responsabilidad. Y las Gallinas que son aquellos que no tienen responsabilidad por tanto ningun poder.

Los cerdos son: El Dueño del Producto, el Equipo y el Scrum manager
 Las gallinas son: El Departamento de marketing, los comerciales, etc...

Resumiendo Scrum

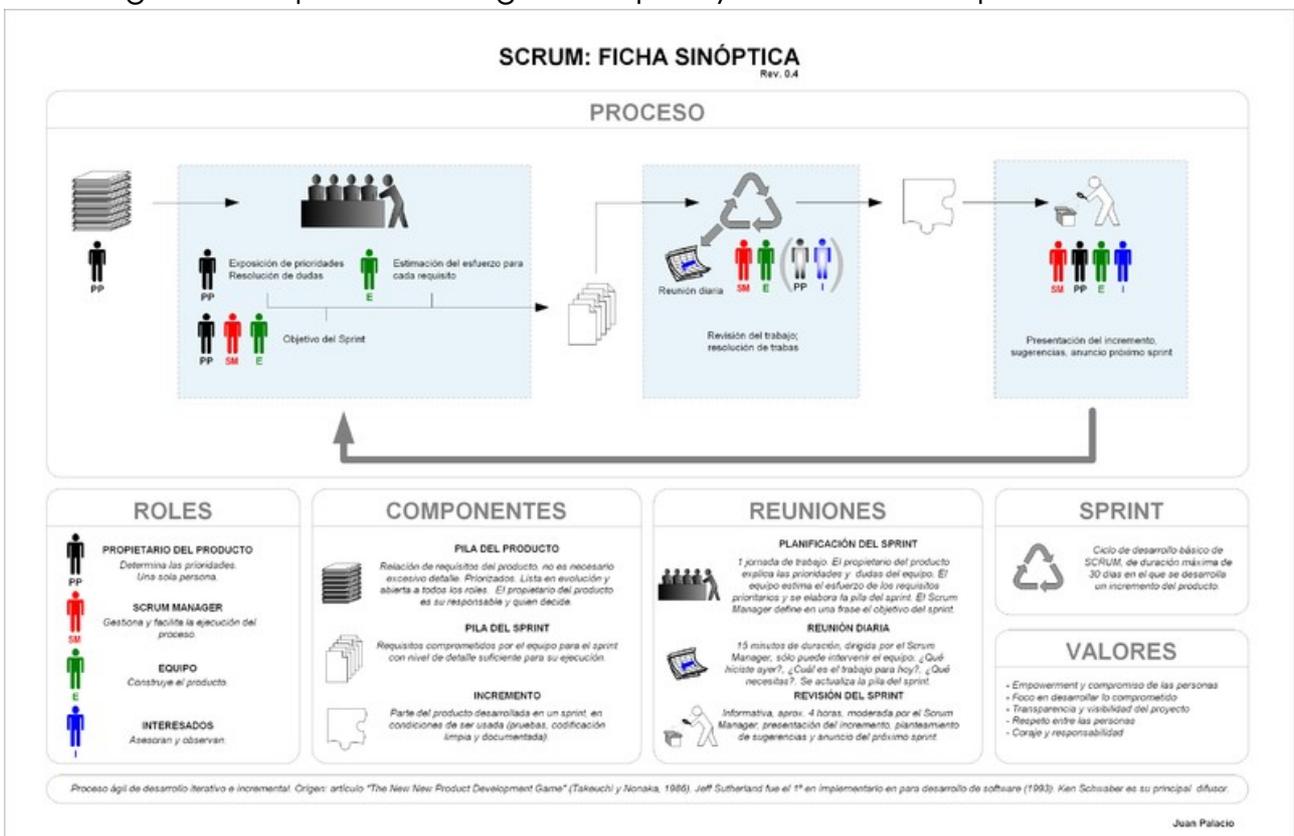
Lo primero, formar el equipo.

Luego el equipo se reúne y define los requisitos del proyecto.

Una vez definidos los requisitos principales tenemos la reunion previa a la iteración, donde definimos los requisitos de los que nos vamos a encargar en este viaje y sus *requisitillos*.

Al día siguiente tenemos nuestra reunión de quince minutos decidiendo que vamos a hacer ese día y que hicimos ayer, si es necesario nos reunimos después con los demás equipos de Scrum (si los hubiera) para ver la forma de no fastidiarnos.

A los treinta días, que es cuando finaliza el sprint, se procura tener algo entregable y se hace una reunión restrospectiva para ver cómo han ido las cosas. Al día siguiente se planifica el siguiente sprint y volvemos a empezar.



Bibliografía

A continuación teneis unos cuantos enlaces que os pueden resultar de utilidad

<http://www.scrumsense.com/wp-content/uploads/2009/12/DoBetterScrum-v2.pdf>

<http://www.proyectalis.com/wp-content/uploads/2008/02/scrum-y-xp-desde-las-trincheras.pdf>

<http://www.dosideas.com/noticias/metodologias/703-implementar-scrum-superando-miedos-e-incomodidades.html>

<http://cahugomez.comunidadcoomeva.com/blog/uploads/presentaciones/Laborales/scrum-metodologagildedesarrollodeSW.pdf>